

# Unmarker.it

Herramienta técnica de post-procesamiento diseñada para profesionales creativos, periodistas y expertos en privacidad que necesitan neutralizar marcas de agua invisibles generadas por IA. Permite degradar señales esteganográficas y patrones estadísticos como SynthID mediante técnicas de rotación, ruido y cuantización. Al ejecutarse íntegramente en el lado del cliente, garantiza que las imágenes nunca salgan del navegador, cumpliendo con los más altos estándares de seguridad y RGPD.

[Visitar Sitio Oficial](#) [Preguntar a ChatGPT](#) [Preguntar a Claude](#) [Preguntar a Grok](#)

## Contenido del Dossier

- [Información de la Herramienta](#)
- [Consejos de Implantación](#)
- [Preguntas Frecuentes](#)
- [Contratos y Condiciones](#)

## INFORMACIÓN DE LA HERRAMIENTA

---

### Qué y para quién es

Unmarker.it es una herramienta técnica de post-procesamiento de imágenes diseñada para degradar y neutralizar marcas de agua invisibles generadas por Inteligencia Artificial (AI Watermarks). A diferencia de los editores visuales convencionales, su objetivo es romper las señales esteganográficas y los patrones estadísticos que los detectores de IA buscan en los archivos.

Está dirigida a profesionales del sector creativo, periodistas, investigadores y responsables de privacidad que necesitan proteger sus activos visuales o evitar el rastreo automatizado basado en marcas de agua digitales (como SynthID de Google u otros sistemas similares).

### Principal ventaja profesional

Garantía de privacidad absoluta: el procesamiento es 100% en el lado del cliente (Client-Side). Las imágenes nunca se suben a un servidor, lo que elimina cualquier riesgo de fuga de datos, cumplimiento de RGPD o almacenamiento externo no autorizado de propiedad intelectual.

### Para quién no es

No es una herramienta para usuarios que buscan "borrar" logotipos visibles o textos superpuestos en fotos de stock. Tampoco es adecuada para flujos de trabajo que requieran mantener la máxima fidelidad técnica del archivo original, ya que el proceso degrada deliberadamente ciertos metadatos y estructuras de píxeles para ser efectivo.

### Funcionalidades clave

- **Shake (Geometría):** Aplica una rotación mínima aleatoria ( $\pm 0.5^\circ$ ) y un ligero zoom para romper la alineación de la cuadrícula de píxeles necesaria para muchos detectores.
- **Stir (Ruido):** Inyecta ruido RGB de baja amplitud para perturbar los patrones estadísticos invisibles.
- **Crush (Cuantización):** Recomprime la imagen en formato JPEG para destruir señales de alta frecuencia remanentes.
- **Procesado local:** Ejecución basada en el navegador mediante la API Canvas, sin transferencia de datos externa.
- **Previsualización comparativa:** Interfaz para verificar visualmente que la calidad de la imagen sigue siendo aceptable tras el proceso de "disrupción".

### Precios

- **Versión Gratuita:** Es un proyecto de código abierto (Open Source) bajo licencia MIT. El uso a través de la web oficial es completamente gratuito y funcional, sin límites de tiempo ni de cantidad de imágenes por sesión.

### Perfil del usuario

- **Departamentos de Marketing y Comunicación:** Para proteger material original antes de su publicación en plataformas que indexan contenido generado por IA.
- **Periodistas y Fotógrafos:** Para asegurar que sus imágenes no lleven etiquetas invisibles impuestas por herramientas de edición o generación automática.
- **Especialistas en Ciberseguridad/Privacidad:** Profesionales interesados en técnicas de antiseguridad y protección contra el fingerprinting digital.

### Nivel técnico requerido

- **Uso:** Nivel bajo. La interfaz de usuario es simplificada (arrastrar y soltar).
- **Instalación:** Nivel medio-alto si se desea desplegar de forma privada. Requiere conocimientos de Node.js, npm y entornos de desarrollo web modernos (React/Vite).
- **Competencias necesarias:** Comprensión básica de cómo funcionan los formatos de imagen (JPEG) y la pérdida de calidad por recompresión.

### Ejemplos de uso profesional

- **Publicación de Contenido:** Procesar imágenes generadas o editadas con herramientas de IA (que insertan marcas invisibles obligatorias) antes de subirlas a redes sociales para evitar el filtrado por algoritmos.
- **Protección de Portfolio:** Sanitizar imágenes digitales para dificultar que sean rastreadas o identificadas automáticamente en bases de datos de entrenamiento de modelos de difusión.

#### Uso y distribución

- **Versión web:** Acceso directo mediante navegador.
- **CLI / Self-hosted:** El código fuente permite ser clonado y ejecutado en servidores locales para uso interno corporativo.

#### Open Source

El proyecto es totalmente de código abierto, distribuido bajo la licencia MIT, lo que permite su modificación, integración y uso comercial.

#### Integraciones

- **Facilidad de integración:** Media (requiere desarrollo). Al ser una aplicación React, sus funciones de pipeline (shake, stir, crush) pueden ser extraídas e integradas en otras aplicaciones web mediante código.
- **API:** No dispone de una API pública externa (por diseño de privacidad local), pero el repositorio en GitHub permite integrar su lógica directamente en proyectos de software propios.

#### Notas finales

##### Información legal, licencias y contratos

- **Licencia:** MIT License. Permite el uso, copia y distribución casi sin restricciones, siempre que se mantenga el aviso de copyright.
- **Privacidad:** No existen contratos de servicio ya que no hay almacenamiento de datos. El uso de la web oficial puede contener instrumentación de eventos (PostHog) para analíticas de uso, pero sin acceso al contenido de las imágenes.

#### Otros

Es importante destacar que el éxito de Unmarker.it es heurístico. Al ser una batalla de "gato y ratón" entre marcas de agua y disruptores, no puede garantizar al 100% que todos los detectores futuros sean incapaces de leer la marca de agua, aunque reduce drásticamente su fiabilidad.

#### Para más información:

- Sitio web oficial: <https://www.unmarker.it>
- Github: <https://github.com/ing-norante/unmarker.it>

## CONSEJOS DE IMPLANTACIÓN

---

### Aplicación profesional

Unmarker.it se posiciona como una herramienta esencial para agencias creativas, departamentos de comunicación y medios digitales que operan en un entorno donde la procedencia de la imagen es rastreada automáticamente. Es ideal para empresas que buscan anonimizar activos visuales y evitar el "fingerprinting" digital. Dado que es un recurso de código abierto, el presupuesto necesario para su uso es nulo en software, aunque requiere inversión en tiempo técnico si se decide un despliegue propio. Los puntos clave son la protección de la privacidad y la eliminación de metadatos esteganográficos sin comprometer la estética comercial de la imagen.

- Presupuesto: Gratuito (SaaS web) / Coste de servidor mínimo (Self-hosted).
- Puntos clave: Renderizado client-side, mitigación de sistemas como SynthID o Steg.AI, y prevención de sesgos algorítmicos en plataformas externas.

### Madurez digital requerida

- Usuarios: Nivel básico para el uso de la interfaz web (arrastrar y soltar). Nivel intermedio para entender el compromiso entre degradación de imagen y efectividad de la neutralización.
- Empresa: Media. La organización debe poseer políticas de privacidad de datos y propiedad intelectual que justifiquen el uso de herramientas de anonimización técnica.

### Plan orientativo de implantación

#### Pasos necesarios y estimaciones

- Evaluación inicial (1-2 días): Identificar qué flujos de trabajo de diseño o comunicación incluyen herramientas que insertan marcas de agua invisibles (ej. Adobe Firefly, Midjourney, Google Vertex AI).
- Prueba de concepto (1 día): Verificación de la calidad visual tras los procesos de Shake, Stir y Crush en las resoluciones estándar de la empresa.
- Configuración y personalización (3-5 días): Si se requiere una versión corporativa, despliegue del repositorio en infraestructura interna (Vercel, Netlify o servidor privado) para garantizar que los datos no pasen por la web pública del autor.
- Formación (2 horas): Instrucción a los diseñadores sobre el uso de los sliders de intensidad para no arruinar la calidad de exportación.

### Necesidades de formación del equipo

El equipo creativo debe comprender la diferencia entre una marca de agua visible (logotipo) y una invisible (ruido esteganográfico). Es crucial capacitar en la lectura de histogramas y en la verificación visual tras la recompresión JPEG para asegurar que el contenido sigue siendo apto para redes sociales o impresión.

### Perfiles necesarios

- Perfiles técnicos: Desarrollador Frontend (React) si se desea integrar la lógica en el CMS de la empresa o desplegar una instancia privada.
- Personal externo: No es necesario por la simplicidad de la herramienta.

### Retorno de la inversión

- Tiempos: Inmediato tras el procesamiento de la primera imagen.
- Cuantificación: Reducción del riesgo legal por trazabilidad de IA, prevención de bloqueos algorítmicos en redes sociales que penalizan contenido generado por IA, y ahorro en licencias de software de limpieza forense de imágenes.
- KPIs: Porcentaje de éxito en detectores de IA externos post-procesado y tiempo ahorrado en limpieza manual de metadatos.

### Otros

- Limitaciones técnicas: El proceso es destructivo por definición. No debe usarse en imágenes destinadas a impresión de gran formato donde la nitidez extrema sea crítica, ya que el método "Crush" altera la cuantización de los bloques de píxeles.
- Seguridad adicional: Aunque el procesamiento es local, se recomienda el uso del repositorio oficial de GitHub para auditorías de código internas, asegurando que no existan scripts de terceros capturando el Canvas del navegador.
- Resiliencia: La herramienta es una respuesta a estándares emergentes como C2PA; su efectividad debe

reevaluarse trimestralmente frente a nuevas actualizaciones de los algoritmos de marca de agua de Google y Meta.

## PREGUNTAS FRECUENTES

---

### ¿Qué es Unmarker.it y en qué se diferencia de un editor de imágenes convencional?

Unmarker.it es una herramienta técnica de post-procesamiento diseñada específicamente para neutralizar marcas de agua invisibles (esteganografía) generadas por IA. A diferencia de los editores visuales que eliminan elementos estéticos como logotipos, esta solución altera los patrones estadísticos y la estructura de píxeles que los detectores automáticos utilizan para identificar contenido sintético.

### ¿Cómo garantiza la privacidad y seguridad de los activos visuales procesados?

La herramienta opera bajo un modelo 'Client-Side' o de procesamiento local. Esto significa que las imágenes se procesan directamente en el navegador del usuario mediante la API Canvas, sin que los archivos sean transferidos o almacenados en servidores externos, asegurando el cumplimiento de normativas estrictas de privacidad como el RGPD.

### ¿Cuáles son las técnicas técnicas que utiliza para degradar las marcas de agua?

Utiliza tres procesos principales: Shake (aplica rotaciones mínimas y zoom para romper la alineación de la cuadrícula), Stir (inyecta ruido RGB de baja amplitud para perturbar patrones estadísticos) y Crush (recomprime la imagen en JPEG para eliminar señales de alta frecuencia remanentes).

### ¿Es posible eliminar marcas de agua visibles o logotipos con esta herramienta?

No. Unmarker.it no está diseñada para la edición visual de elementos superficiales como marcas de agua de stock o textos superpuestos. Su función es estrictamente técnica y enfocada en señales digitales invisibles al ojo humano.

### ¿Cuál es el coste del servicio y bajo qué tipo de licencia opera?

La herramienta es de uso gratuito y se distribuye como software de código abierto bajo la licencia MIT. Esto permite a los profesionales no solo utilizar la versión web sin coste, sino también clonar, modificar e integrar el código en entornos corporativos o proyectos comerciales.

### ¿Es posible automatizar Unmarker.it mediante una API para flujos de trabajo profesionales?

Por diseño de privacidad, no ofrece una API pública basada en la nube. Sin embargo, al estar disponible en GitHub, los desarrolladores pueden integrar su lógica de procesamiento (pipeline) directamente en sus propias aplicaciones o desplegar una instancia autohospedada para uso interno.

### ¿Afecta el procesamiento a la calidad técnica de la imagen original?

Sí, el proceso conlleva una degradación deliberada de los metadatos y la fidelidad de los píxeles para ser efectivo contra los detectores. Aunque incluye una interfaz de previsualización comparativa para asegurar que la calidad visual sea aceptable, no es apta para flujos que requieran mantener la integridad técnica absoluta del archivo original.

### ¿Garantiza la herramienta que la imagen será indetectable para siempre?

No existe una garantía del 100%. La efectividad de Unmarker.it es heurística y se enmarca en una evolución constante entre sistemas de marcado de agua y técnicas de disrupción. Aunque reduce drásticamente la fiabilidad de los detectores actuales, la tecnología de detección de IA sigue en desarrollo continuo.

### ¿Qué nivel de conocimientos técnicos se requiere para su implementación?

Para el usuario final, el nivel es bajo, limitándose a una interfaz de arrastrar y soltar. Para organizaciones que requieran un despliegue privado o personalizado (Self-hosted), se requiere un nivel medio-alto con conocimientos en Node.js, React y gestión de entornos de desarrollo web modernos.

## CONTRATOS Y CONDICIONES

---

### Principales recomendaciones

- **Uso bajo responsabilidad corporativa:** Al ser una herramienta diseñada para eludir sistemas de marcado, su uso debe estar justificado por necesidades de privacidad o seguridad, evitando infringir derechos de terceros o políticas de plataformas.
- **Verificación de calidad:** El proceso de "disrupción" degrada conscientemente la imagen (ruido, rotación, recompresión). Se recomienda revisar visualmente el resultado antes de su uso profesional.
- **Despliegue local (Self-hosted):** Para máxima seguridad jurídica y técnica, se recomienda clonar el repositorio y ejecutar la herramienta en servidores propios, evitando depender de la web pública.
- **No dependencia absoluta:** La elusión de marcas de agua es una "carrera armamentista". No se puede garantizar que el resultado sea indetectable para versiones futuras de sistemas como SynthID.

### Ley de Inteligencia Artificial (AI Act)

- **Transparencia y Marcado:** El AI Act (Art. 50.2) obliga a los proveedores de sistemas de IA a marcar el contenido generado de forma que sea detectable. El uso de Unmarker por parte de una empresa para ocultar deliberadamente que un contenido es generado por IA (cuando exista obligación legal de informarlo) podría suponer un incumplimiento de las normativas de transparencia de la UE.
- **Excepción para el sector creativo:** El uso de esta herramienta para proteger la propiedad intelectual o la privacidad de artistas frente al entrenamiento no consentido de modelos podría considerarse un uso legítimo de protección de activos.

### Privacidad y protección de datos

- **Responsabilidades:** Al ser una herramienta client-side (ejecución en el navegador del usuario sin subida a servidor), la empresa usuaria mantiene el control total como Responsable del Tratamiento. No existe transferencia de datos al desarrollador de Unmarker.
- **Ubicación de los datos:** Local. Las imágenes se procesan en la memoria volátil del navegador mediante la API Canvas.
- **Transferencia internacional:** No se producen transferencias de los archivos de imagen. El sitio web oficial utiliza PostHog para analíticas de eventos de interfaz, lo que podría captar metadatos de uso (no el contenido), sujeto a la configuración de cookies del sitio.

### Propiedad intelectual

- **Propiedad de datos:** La herramienta no reclama ningún derecho sobre las imágenes procesadas.
- **Propiedad del resultado:** El procesamiento es una transformación técnica. La titularidad de la propiedad intelectual de la imagen resultante sigue perteneciendo al titular original (o al estatus legal que tuviera la imagen generada por IA según la legislación española).
- **Protección contra el "Scraping":** El uso profesional principal es sanitizar activos digitales para evitar que rastreadores automáticos identifiquen y utilicen el material para entrenar modelos de IA sin permiso.

### Usos y prohibiciones

- **Usos admitidos:** Auditoría de ciberseguridad, protección de la privacidad del autor, prevención de fingerprinting digital, investigación académica y periodística.
- **Usos prohibidos:** Eliminación de marcas de agua con fines de suplantación de identidad, vulneración de derechos de autor de terceros o violación de los términos de servicio de plataformas de generación de IA que prohíban explícitamente la eliminación de sus marcas técnicas.

### Seguridad y certificaciones

- **Seguridad:** Alta. Al no haber backend, el riesgo de interceptación en tránsito o fuga por brecha de datos en el servidor del proveedor es nulo.
- **Certificaciones:** No dispone de certificaciones ISO/IEC, pero su transparencia al ser código abierto permite auditorías de seguridad por parte del departamento de IT de la empresa.

### Otros

- **Licencia MIT:** La herramienta se distribuye bajo una de las licencias de código abierto más permisivas, facilitando su integración en flujos de trabajo corporativos y software propio sin costes de licencia.
- **Diferenciación técnica:** Es una herramienta de perturbación estadística (ruido/geometría), no un editor de eliminación de objetos visuales (Inpainting).

Fuentes consultada:

- [Repositorio oficial en GitHub](#)
- [Web oficial de Unmarker.it](#)
- [Licencia MIT \(Explicativa\)](#)
- [Análisis técnico de ataques a marcas de agua \(IEEE/Universidad de Waterloo\)](#)

### Para más información y herramientas:

Explora look4.tools para descubrir las mejores soluciones tecnológicas del mercado.

[Inicio](#) [Todas las herramientas](#) [Categorías](#)

Este documento ofrece recomendaciones generadas mediante análisis humano y sistemas de IA automatizados. La información tiene carácter meramente informativo y no constituye asesoramiento legal, profesional ni garantía de resultados. Las marcas, logotipos y nombres comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios y se utilizan únicamente con fines identificativos.