

# Skybox AI by Blockade Labs

Herramienta de IA generativa diseñada para desarrolladores de videojuegos, arquitectos y artistas de VFX que necesitan crear entornos 360° y mapas HDRI profesionales. Permite transformar prompts de texto o bocetos manuales en fondos inmersivos de alta calidad con mapas de profundidad y soporte de iluminación integrados. Es ideal para prototipado rápido en motores como Unity o Unreal Engine, eliminando la necesidad de modelado manual de exteriores o búsqueda exhaustiva en bancos de assets.

[Visitar Sitio Oficial](#) [Preguntar a ChatGPT](#) [Preguntar a Claude](#) [Preguntar a Grok](#)

## Contenido del Dossier

- [Información de la Herramienta](#)
- [Consejos de Implantación](#)
- [Preguntas Frecuentes](#)
- [Contratos y Condiciones](#)

## INFORMACIÓN DE LA HERRAMIENTA

---

### Qué y para quién es

Skybox AI de Blockade Labs es una herramienta de generación mediante inteligencia artificial diseñada para crear entornos 360° (skyboxes) y mapas HDRI a partir de descripciones de texto o bocetos. Está dirigida específicamente a profesionales del desarrollo de videojuegos, arquitectos, diseñadores de experiencias XR (Realidad Extendida) y artistas de VFX que necesitan prototipar o producir fondos inmersivos de alta calidad de forma acelerada.

### Principal ventaja profesional

Permite pasar de una idea conceptual a un entorno 360° funcional, con mapa de profundidad y soporte de iluminación HDRI integrado, en menos de un minuto, eliminando horas de búsqueda en bancos de assets o modelado manual de exteriores.

### Para quién no es

No es una herramienta para diseño de interiores detallado ni para modelado de objetos 3D individuales. Profesionales que requieran control absoluto sobre cada píxel geométrico o que trabajen exclusivamente en entornos 2D planos encontrarán limitaciones en la naturaleza generativa y equirectangular de la herramienta.

### Funcionalidades clave

- Generación de entornos 360° mediante prompts de texto (Text-to-Skybox).
- Sketch-to-Skybox: Permite dibujar bocetos básicos para guiar la composición de la escena.
- Generación de mapas de profundidad (Depth Maps) para añadir paralaje y volumen.
- Exportación en formatos profesionales: JPG, PNG, EXR (HDR) y mallas 3D (OBJ).
- Estilos predefinidos: Desde fotorrealismo hasta anime, digital painting o estilos técnicos.
- Función "Remix" para evolucionar o variar un entorno manteniendo la estructura base.

### Precios

- Versión gratuita: Incluye 5 créditos de generación iniciales para pruebas, solo visualización (sin descargas).
- Rango de precios: Desde 20\$ hasta más de 140\$ mensuales según el volumen de créditos y necesidades de API.
- Plan Essential (20\$/mes): 100 créditos, exportaciones en 8K y acceso limitado a API.
- Plan Standard (48\$/mes): 300 créditos, iluminación HDRI y mallas 3D.
- Plan Business (112\$-140\$/mes): 500 créditos, acceso completo a API, resolución 16K y protección de propiedad intelectual.

### Perfil del usuario

Empresas de desarrollo de software, estudios de arquitectura, agencias de marketing digital y productoras de contenido XR.

- Desarrolladores de videojuegos (Unity, Unreal Engine, Godot, Roblox).
- Arquitectos y visualizadores 3D.
- Programadores de VR/AR.
- Concept Artists y Matte Painters.

### Nivel técnico requerido

- Uso: Nivel bajo. La interfaz web es intuitiva y funciona mediante lenguaje natural.
- Instalación/Configuración: Nivel medio. Requiere conocimientos técnicos si se desea integrar mediante API o plugins en motores de renderizado.
- Soporte: Dependencia mínima de departamentos de IT, salvo para la gestión de claves API en entornos corporativos.
- Competencias necesarias: Nociones de fotografía (composición, iluminación) y manejo de motores 3D para la implementación de los archivos exportados.

### Ejemplos de uso profesional

- Creación instantánea de fondos para prototipos de videojuegos en Unity o Unreal.
- Generación de entornos de iluminación HDRI personalizados para renders arquitectónicos en Blender o SketchUp.
- Diseño de escenarios envolventes para presentaciones de producto en realidad virtual.
- Generación de fondos de 360° para guiones gráficos (storyboarding) en producciones cinematográficas.

### Uso y distribución

- Versión web: Acceso principal a través del navegador.
- Versión escritorio: Integrada mediante plugins en entornos de terceros.
- CLI: No disponible de forma oficial, se gestiona vía API.
- Integraciones: Disponible para Blender, Unity, Unreal Engine, SketchUp, Godot y Roblox.

### Integraciones

- Facilidad de integración: Rango desde No-code (plugins instalables) hasta Full-code (API REST).
- API propia: API REST documentada con soporte para webhooks y seguimiento de estado mediante Pusher.
- Servidor MCP: Dispone de servidor MCP para conectar con ecosistemas de IA.
- Ejemplos concretos: Plugin oficial para Unity que permite importar el skybox directamente como asset de entorno.

### Notas finales

información legal, licencias, contratos

- Los planes de pago incluyen licencia comercial completa para los assets generados.
- El plan Business ofrece protección de Propiedad Intelectual (IP protection) adicional.
- La propiedad de las imágenes generadas en planes gratuitos suele estar sujeta a términos de uso restrictivos para fines no comerciales.

### Para más información:

- Sitio web oficial: <https://skybox.blockadelabs.com>
- Precios y membresía: <https://skybox.blockadelabs.com/membership>
- Documentación API: <https://api-documentation.blockadelabs.com>
- Unity Asset Store: <https://marketplace.unity.com/packages/tools/generative-ai/skybox-ai-generator-by-blockade-labs-subscription-274237>

## CONSEJOS DE IMPLANTACIÓN

### Aplicación profesional

- **Sectores:** Estudios de desarrollo de videojuegos (indie y AA/AAA), firmas de arquitectura, agencias de publicidad XR, diseño de simulación industrial y producción virtual cinematográfica.
- **Presupuesto:** El modelo de suscripción oscila entre los \$20/mes para acceso individual hasta más de \$140/mes para entornos corporativos con necesidades de alta resolución y uso intensivo de API.
- **Puntos clave:** Optimización drástica en la creación de activos ambientales (skydomes); capacidad de generar iluminación HDRI coherente para integración de objetos 3D y obtención de mapas de profundidad para efectos de paralaje inmediatos.

### Madurez digital requerida

- **Usuarios:** Artistas técnicos, diseñadores de niveles o arquitectos con conocimientos básicos de composición visual. No requiere experiencia previa en IA, pero sí familiaridad con el manejo de activos en motores 3D o software de renderizado.
- **Empresa:** Organización con flujos de trabajo orientados a la visualización 3D o desarrollo de software interactivo. Capacidad para integrar servicios SaaS y gestionar activos digitales mediante nubes o sistemas de control de versiones.

### Plan orientativo de implantación

#### Pasos necesarios y estimaciones

- **Fase de evaluación (1-3 días):** Identificación de cuellos de botella en la creación de fondos 360 actuales. Determinación del volumen mensual de activos necesarios para elegir el plan de créditos adecuado.
- **Configuración técnica (2-5 días):** Instalación de plugins oficiales en motores (Unity, Unreal, Blender). En caso de uso corporativo, configuración de la API REST para automatizar la generación o integración en herramientas internas.
- **Piloto y validación (1 semana):** Generación de una serie de entornos para un proyecto real. Pruebas de exportación en formato EXR para validar la calidad de la iluminación y mallas OBJ para validar la geometría de profundidad.
- **Despliegue y escalado:** Distribución de accesos al equipo creativo y establecimiento de una biblioteca de prompts estándar para mantener la consistencia artística del proyecto.

### Necesidades de formación del equipo

- Entrenamiento en "Prompt Engineering" específico para entornos (términos de iluminación, estilos arquitectónicos y climas).
- Instrucción en el uso de la herramienta de bocetado (Sketch-to-Skybox) para guiar la IA.
- Capacitación en la integración de mapas de profundidad para mejorar la inmersión en dispositivos VR/AR.

### Perfiles necesarios

- **Perfiles técnicos:** Technical Artist o Generalista 3D para la configuración de los materiales y la iluminación en el motor de destino.
- **Personal externo:** Consultores en flujos de trabajo de IA generativa (opcional para integraciones API complejas).
- **Otros:** Legal/Compliance para asegurar que los términos de propiedad intelectual de la licencia adquirida coinciden con los contratos de los clientes finales.

### Retorno de la inversión (ROI)

- **Tiempos:** Reducción del tiempo de creación de fondos de días o semanas a minutos. Un entorno 360 fotorrealista puede estar listo para producción en menos de 10 minutos de iteración.
- **KPIs:** Disminución en el coste por asset generado; reducción de horas hombre en tareas de Matte Painting; aumento en la velocidad de prototipado de niveles (Greyboxing).

### Otros

- **Seguridad y Privacidad:** El plan Business es recomendable para empresas que requieren que sus prompts y resultados no se utilicen para el entrenamiento de futuros modelos de la plataforma (Private Generations).
- **Calidad de Salida:** La capacidad de exportar en 8K y 16K es crítica para aplicaciones de Realidad Virtual de alta gama, limitando el uso de los planes básicos a entornos web o dispositivos móviles.

## PREGUNTAS FRECUENTES

---

### ¿Qué es Skybox AI de Blockade Labs?

Es una herramienta de inteligencia artificial generativa diseñada para la creación de entornos inmersivos de 360 grados y mapas HDRI. Permite a los profesionales generar escenarios equirectangulares completos a partir de descripciones textuales o bocetos manuales, optimizando el flujo de trabajo en la creación de activos para realidad virtual y producción visual.

### ¿Para qué sirve en un entorno profesional?

Se utiliza principalmente para prototipado rápido de fondos en videojuegos, creación de mapas de iluminación HDRI personalizados para arquitectura (ArchViz), diseño de escenarios para experiencias de realidad extendida (XR) y generación de fondos para producciones de efectos visuales (VFX) y storyboarding.

### ¿Qué formatos de exportación admite para flujos de trabajo profesionales?

La plataforma permite exportar activos en formatos estándar de la industria, incluyendo JPG y PNG para previsualizaciones, EXR para mapas de alto rango dinámico (HDR) esenciales en iluminación técnica, mapas de profundidad para efectos de paralaje y mallas 3D en formato OBJ.

### ¿Es compatible con motores de videojuegos como Unity o Unreal Engine?

Sí, la herramienta cuenta con integraciones oficiales y plugins para Unity, Unreal Engine, Godot y Roblox. Estas integraciones facilitan la importación directa de los entornos generados como activos de escena, eliminando procesos manuales de conversión y ajuste de texturas.

### ¿Tiene versión gratuita?

Existe una versión gratuita que permite realizar pruebas básicas con 5 créditos de generación iniciales. Sin embargo, esta versión está limitada a la visualización dentro de la plataforma y no permite la descarga o exportación de los archivos para su uso en software externo.

### ¿Cómo se gestiona la privacidad de los datos y la propiedad intelectual?

La propiedad intelectual y los derechos de uso comercial están vinculados a los planes de suscripción de pago. Los niveles superiores, como el plan Business, incluyen cláusulas específicas de protección de propiedad intelectual (IP protection) para asegurar que los activos generados puedan ser utilizados en entornos corporativos sin conflictos legales.

### ¿Cumple con la normativa de seguridad para empresas (API)?

La herramienta ofrece una API REST documentada para integraciones a gran escala, con soporte para webhooks y seguimiento de estado. Esto permite a las empresas automatizar la generación de entornos dentro de sus propios ecosistemas de software de forma segura y escalable.

### ¿Qué nivel de control ofrece sobre la composición de la escena?

A diferencia de las herramientas que solo aceptan texto, Skybox AI incluye la función 'Sketch-to-Skybox', que permite a los artistas dibujar una estructura básica para guiar la disposición de los elementos en el espacio 360°. Además, la función 'Remix' permite iterar sobre una base existente manteniendo la coherencia de la composición.

### ¿Cuáles son las limitaciones técnicas principales?

No es una herramienta adecuada para el diseño de interiores con precisión milimétrica ni para el modelado de objetos 3D individuales detallados. Su naturaleza es generativa y equirectangular, por lo que profesionales que requieran control absoluto sobre la geometría exacta de un espacio pueden encontrar limitaciones en el resultado automático.

### ¿Es posible escalar la resolución para producciones de alta calidad?

Sí, dependiendo del plan de suscripción, la plataforma ofrece diferentes niveles de resolución. Mientras que los planes básicos permiten exportaciones en 8K, el plan Business habilita la generación de entornos en 16K, cumpliendo con los estándares exigidos en producciones cinematográficas y proyectos inmersivos de alta fidelidad.

## CONTRATOS Y CONDICIONES

### Principales recomendaciones

- Evaluar la contratación mínima del plan "Pro" o "Business" para garantizar la titularidad comercial de los resultados; el plan gratuito no permite el uso profesional ni la descarga de archivos.
- Evitar la introducción de datos personales, nombres de empleados o información confidencial de proyectos en los prompts de texto o bocetos, ya que estos se utilizan para mejorar los modelos de IA de la plataforma.
- Implementar una política de etiquetado que identifique los contenidos generados por IA en los proyectos finales, cumpliendo con la transparencia exigida por la normativa europea.
- Verificar periódicamente los términos de servicio, dado que la jurisdicción aplicable es la de Estados Unidos (Delaware), lo que limita la protección directa bajo tribunales españoles en caso de conflicto contractual.

### Ley de Inteligencia Artificial (AI Act)

- Clasificación de riesgo: La herramienta se clasifica generalmente de "riesgo mínimo" al ser un sistema de generación de contenido multimedia para diseño, no afectando a áreas críticas de seguridad o derechos fundamentales.
- Obligación de transparencia: Como empresa usuaria en España, debe informar a los destinatarios finales si el entorno 360° ha sido generado por IA, especialmente si puede inducir a error sobre su origen (Deepfake o contenido sintético).
- Marcado de contenido: Blockade Labs debe garantizar que sus salidas sean legibles por máquinas como generadas por IA; la empresa española debe respetar estos metadatos si decide integrarlos en servicios orientados al consumidor.

### Privacidad y protección de datos

- Responsabilidades: Blockade Labs actúa como responsable del tratamiento para la gestión de cuentas, pero no ofrece un Acuerdo de Procesamiento de Datos (DPA) estándar para usuarios finales, lo que implica que la empresa española es responsable de que sus empleados no suban datos privados.
- Ubicación de los datos: Los servidores se encuentran principalmente en Estados Unidos. No existe mención explícita a la elección de región de datos en la UE.
- Transferencia internacional: El flujo de datos hacia EE. UU. requiere que la empresa española valore la falta de cláusulas contractuales tipo detalladas en los términos públicos, lo que supone un riesgo de cumplimiento bajo el RGPD si se procesan datos personales.
- Derechos ARCO: El ejercicio de derechos de acceso, rectificación o supresión se realiza directamente ante el soporte de Blockade Labs (E-mail), con un nivel de respuesta sujeto a la ley estadounidense de privacidad del consumidor.

### Propiedad intelectual

- Propiedad de datos: Los prompts y bocetos cargados por el usuario otorgan a Blockade Labs una licencia mundial, perpetua e irrevocable para usar, copiar y distribuir dicho contenido para el funcionamiento y mejora del servicio.
- Propiedad del resultado: En los planes de pago, el usuario posee los derechos sobre el contenido generado (Skyboxes/HDRI). Sin embargo, la empresa advierte que la IA puede generar resultados similares para otros usuarios, lo cual limita la exclusividad de la propiedad intelectual.
- Protección IP: El plan de nivel superior ofrece una capa adicional de indemnización frente a reclamaciones de terceros por infracción de copyright, medida necesaria para grandes producciones.

### Usos y prohibiciones

- Usos prohibidos: Generación de contenido que infrinja derechos de autor de terceros, creación de material ofensivo, discriminatorio, ilegal o uso del servicio para entrenar modelos de IA competidores mediante "scraping".
- Usos admitidos: Uso comercial en videojuegos, arquitectura, marketing y cine (exclusivo para planes de suscripción activa).

### Seguridad y certificaciones

- Seguridad: Los datos se cifran en tránsito (HTTPS) y en reposo mediante servicios de infraestructura en la nube estándar.
- Certificaciones: No se dispone de certificaciones específicas como ISO 27001 o SOC2 publicadas abiertamente en sus contratos legales estándar.

#### Otros

- Los activos generados en planes cancelados mantienen su derecho de uso comercial si fueron creados durante la suscripción, pero el acceso a nuevas descargas o exportaciones en alta resolución se bloquea al finalizar el pago.

#### Fuentes consultada:

- [Términos de servicio](#)
- [Política de privacidad](#)
- [Documentación técnica y API](#)
- [Detalles de suscripción y licencias](#)

#### Para más información y herramientas:

Explora look4.tools para descubrir las mejores soluciones tecnológicas del mercado.

[Inicio](#) [Todas las herramientas](#) [Categorías](#)

Este documento ofrece recomendaciones generadas mediante análisis humano y sistemas de IA automatizados. La información tiene carácter meramente informativo y no constituye asesoramiento legal, profesional ni garantía de resultados. Las marcas, logotipos y nombres comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios y se utilizan únicamente con fines identificativos.