



Modelfy.art

Modelfy es una solución de IA generativa diseñada para profesionales del desarrollo de videojuegos, impresión 3D y arquitectura que necesitan convertir imágenes 2D en modelos 3D de alta resolución. Permite transformar conceptos visuales estáticos en activos tridimensionales editables con hasta 300,000 polígonos y texturas PBR automáticas, optimizando drásticamente los flujos de trabajo de modelado, prototipado rápido y creación de props para entornos digitales sin necesidad de modelado manual.

[Visitar Sitio Oficial](#) [Preguntar a ChatGPT](#) [Preguntar a Claude](#) [Preguntar a Grok](#)

Contenido del Dossier

- [Información de la Herramienta](#)
- [Consejos de Implantación](#)
- [Preguntas Frecuentes](#)
- [Contratos y Condiciones](#)

INFORMACIÓN DE LA HERRAMIENTA

Qué y para quién es

Modelfy (modelfy.art) es una solución basada en inteligencia artificial generativa diseñada para la conversión ultraprecisa de imágenes 2D a modelos 3D. Está dirigida específicamente a profesionales del desarrollo de videojuegos, especialistas en impresión 3D, arquitectos y diseñadores de producto que necesitan agilizar el flujo de trabajo de modelado sin comprometer la resolución técnica. La herramienta permite pasar de un concepto visual estático a un activo tridimensional editable en cuestión de segundos.

Principal ventaja profesional

La capacidad de generar modelos de alta densidad con un soporte de hasta 300,000 polígonos y texturas PBR (Physically Based Rendering) automáticas. Esto elimina el cuello de botella que supone el modelado manual de activos complejos, permitiendo a las empresas reducir drásticamente los tiempos de prototipado y costes de producción.

Para quién no es

No está orientada a modeladores técnicos que requieran un control topológico absoluto (edge loops perfectos para animación orgánica compleja) ni a ingenieros industriales que busquen precisión micrométrica para piezas mecánicas de alta tolerancia, donde el software CAD sigue siendo imprescindible.

funcionalidades clave

- Conversión de imagen a 3D: Algoritmos propietarios que interpretan profundidad y volumen a partir de archivos JPG, PNG o WEBP.
- Generación de texturas PBR: Creación automática de mapas de texturas realistas compatibles con flujos de trabajo profesionales.
- Cuatro niveles de precisión: Ajustes seleccionables entre Rápido, Estándar, Pro y Ultra según el destino del activo.
- Gestión de activos: Panel de control para organizar, filtrar y archivar proyectos con etiquetas personalizadas.
- Exportación multiformato: Descarga directa en formatos estándar de la industria como OBJ, STL y GLB.

Precios

- Versión gratuita: Modelo freemium limitado para pruebas iniciales y generación de activos básicos.
- Rango de precios: \$10.50 - \$27.30 mes
- Plan Pro (\$10.5/mes): Incluye mayor capacidad de créditos mensuales y acceso a mejores niveles de calidad.
- Plan Ultra (\$27.3/mes): Acceso prioritario, máxima resolución de polígonos y mayor volumen de procesamiento.

Perfil del usuario

Productoras de videojuegos independientes, estudios de arquitectura, empresas de comercio electrónico (visualización de producto) y laboratorios de fabricación digital.

- Desarrolladores de videojuegos (creación de props y assets de entorno)
- Diseñadores industriales (prototipado rápido de formas)
- Especialistas en impresión 3D (conversión de arte 2D a modelos imprimibles)
- Agencias de marketing (contenido para realidad aumentada)

Nivel técnico requerido

- Uso: Bajo. No requiere saber modelar; el proceso es intuitivo mediante carga de archivos.
- Configuración: No requiere instalación (SaaS).
- Conocimientos: Es necesario entender conceptos básicos de formatos 3D (OBJ vs STL) y gestión de polígonos para la correcta integración en el flujo final.

Ejemplos de uso profesional

- Desarrollo de videojuegos: Creación de cientos de objetos de escenario (props) a partir de concept art 2D.
- E-commerce: Transformación de fotografías de productos en modelos 3D para visores web interactivos.
- Arquitectura: Generación rápida de mobiliario o elementos decorativos para renders de interiores.
- Marketing: Creación de activos rápidos para filtros de redes sociales y experiencias de realidad aumentada (AR).

Uso y distribución

- Versión web: Operativa a través de navegador, sin necesidad de hardware potente dedicado (procesamiento en la nube).

Integraciones

- Facilidad de integración: Los archivos exportados son compatibles de forma nativa con el software estándar del sector.

- Ejemplos de herramientas: Blender, Unity, Unreal Engine, Maya, SketchUp y navegadores para impresión 3D.

Notas finales

información legal, licencias , contratos

- Los términos de uso suelen otorgar derechos sobre los modelos generados a los suscriptores de pago, aunque es recomendable revisar la propiedad intelectual de las imágenes cargadas para evitar infracciones de copyright de terceros.

Otros

- La plataforma mantiene un índice de éxito reportado del 99.9% en conversiones, lo que indica un sistema de recuperación de errores robusto en la nube.

Para más información:

- Sitio web oficial: <https://modelfy.art>

- Precios: <https://modelfy.art/pricing>

CONSEJOS DE IMPLANTACIÓN

Aplicación profesional

Modelfy se aplica en sectores donde la creación de activos tridimensionales es un cuello de botella logístico. Es especialmente útil para estudios de videojuegos de tamaño medio (Indie), agencias de marketing digital que desarrollan experiencias en Realidad Aumentada (AR) y estudios de diseño de interiores.

- Presupuesto: Bajo-medio, con un rango de suscripción entre \$10.50 y \$27.30 mensuales, eliminando la necesidad de invertir en hardware de alta gama gracias al procesamiento en la nube.
- Puntos clave: Reducción drástica del tiempo de prototipado, generación automática de texturas PBR y alta densidad poligonal (hasta 300k polígonos) para activos que no requieren una topología de animación técnica estricta.

Madurez digital requerida

- Usuarios: Requiere un nivel básico-intermedio. Los usuarios deben estar familiarizados con la gestión de archivos digitales (JPG, PNG) y comprender las diferencias entre formatos de salida (OBJ para renderizado, STL para impresión 3D, GLB para web/AR).
- Empresa: La organización debe tener implementado un flujo de trabajo digital donde se utilicen motores de renderizado o visualización (Unity, Unreal Engine, Blender) para integrar los resultados.

Plan orientativo de implantación

Pasos necesarios y estimaciones

- Evaluación inicial (1-3 días): Identificación de los activos 2D (concept art o fotografías de producto) que pueden ser automatizados mediante IA.
- Configuración y prueba de concepto (1 semana): Uso de la versión gratuita para testar la fidelidad de la conversión en diferentes niveles (Rápido vs Ultra) y verificar la compatibilidad con el pipeline de software interno.
- Implantación inicial (Inmediata): Al ser una herramienta SaaS, el acceso es instantáneo tras la suscripción. Se recomienda comenzar con activos de entorno (props) antes de pasar a objetos centrales.
- Formación y adaptación (1-2 semanas): Establecer guías internas sobre cómo deben ser las imágenes de entrada (iluminación neutra, fondos limpios) para maximizar la tasa de éxito de la conversión al 99.9%.

Necesidades de formación del equipo

- Optimización de "prompts" de imagen: Formación en la creación o selección de imágenes 2D óptimas para la interpretación de volumen por la IA.
- Post-procesamiento: Capacitación básica en Blender o software similar para la limpieza de mallas o ajuste de escalas si el modelo requiere integración precisa.

Perfiles necesarios

- Perfil técnico: Artista 3D generalista o Diseñador de activos para supervisar la calidad del modelo generado y realizar ajustes menores en la malla.
- Personal externo: No suele ser necesario debido a la simplicidad de la herramienta, salvo consultores de IA si se desea integrar masivamente en flujos de e-commerce.

Retorno de la inversión

- Tiempos: Se estima una reducción del 70-80% en el tiempo de creación manual de activos estáticos.
- Medición y KPIs: Comparativa de "horas hombre" por modelo 3D creado manualmente frente al modelo generado por Modelfy + tiempo de pulido manual; tasa de modelos listos para producción por semana.

Otros

- Escalabilidad: Al procesar en la nube, permite la generación simultánea de múltiples activos sin degradar el rendimiento del equipo local.
- Propiedad Intelectual: Es mandatorio que las imágenes de origen sean propiedad de la empresa o tengan licencia comercial, ya que la IA genera el volumen basándose estrictamente en la entrada proporcionada.
- Limitación técnica: No sustituye al modelado funcional para piezas de ingeniería mecánica de alta precisión o personajes con rigging facial complejo que requieran flujos de aristas (edge loops) específicos.

PREGUNTAS FRECUENTES

¿Qué es Modelfy y cuál es su función principal?

Modelfy es una plataforma SaaS basada en inteligencia artificial generativa diseñada para transformar imágenes 2D (JPG, PNG, WEBP) en modelos 3D de alta fidelidad. Su función principal es automatizar el proceso de creación de activos tridimensionales, permitiendo obtener mallas editables y texturizadas en pocos segundos sin intervención manual.

¿Qué nivel de detalle técnico ofrecen los modelos generados?

La herramienta permite generar modelos de alta densidad con un soporte de hasta 300.000 polígonos. Incluye cuatro niveles de precisión ajustables (Rápido, Estándar, Pro y Ultra), lo que permite a los profesionales equilibrar la carga computacional según el destino del activo, ya sea para visualización web o renderizado de alta calidad.

¿Para qué perfiles profesionales está recomendada esta tecnología?

Está optimizada para desarrolladores de videojuegos (creación de props y assets), arquitectos (mobiliario y decoración), especialistas en impresión 3D y agencias de marketing que requieren activos para realidad aumentada. No se recomienda para ingeniería de precisión micrométrica o animaciones orgánicas que requieran una topología de mallas técnica y manual (edge loops perfectos).

¿Es compatible con los flujos de trabajo de la industria 3D?

Sí, Modelfy genera texturas PBR (Physically Based Rendering) automáticas y permite la exportación en formatos estándar como OBJ, STL y GLB. Esto garantiza la compatibilidad nativa con motores de juego como Unity y Unreal Engine, así como con software de diseño profesional tipo Blender, Maya o SketchUp.

¿Qué coste tiene y existe una versión gratuita?

La plataforma opera bajo un modelo freemium que incluye una versión gratuita limitada para pruebas iniciales. Los planes profesionales oscilan entre los \$10.50 y \$27.30 mensuales, variando según la capacidad de créditos, la resolución de polígonos permitida y la prioridad en el procesamiento de la nube.

¿Requiere la instalación de hardware o software específico?

No, es una solución basada enteramente en la nube (SaaS). El procesamiento se realiza en los servidores de la plataforma, por lo que el usuario solo necesita un navegador web y no requiere una estación de trabajo con GPU de altas prestaciones para la generación de los modelos.

¿Cómo se gestiona la propiedad intelectual de los activos generados?

Generalmente, los términos de servicio otorgan los derechos de uso sobre los modelos generados a los suscriptores de los planes de pago. No obstante, es responsabilidad del profesional asegurarse de que las imágenes cargadas originalmente no vulneren derechos de autor de terceros antes de iniciar la conversión.

¿Es posible utilizar estos modelos para impresión 3D?

Sí, la plataforma permite la exportación en formato STL, el estándar para la fabricación aditiva. Su capacidad para interpretar volumen a partir de conceptos visuales facilita a los especialistas la creación de prototipos físicos rápidos a partir de bocetos 2D.

CONTRATOS Y CONDICIONES

Principales recomendaciones

- Verificar la titularidad de los derechos de las imágenes 2D que se cargan en la plataforma; el usuario es el responsable legal de asegurar que no vulneran propiedad intelectual de terceros antes de la conversión.
- Evaluar el uso de la herramienta para diseños industriales críticos, ya que la IA generativa puede producir alucinaciones visuales o errores estructurales no aptos para ingeniería de precisión.
- Limitar la carga de imágenes que contengan datos personales (rostros, documentos, matrículas) para evitar que estos formen parte del entrenamiento del modelo o del historial de la nube si no es estrictamente necesario.
- Suscribir un plan de pago si el objetivo es el uso comercial, ya que las versiones gratuitas suelen estar sujetas a licencias de uso personal o académico.

Ley de Inteligencia Artificial (AI Act)

- Clasificación de riesgo: Esta herramienta se clasifica generalmente como de "Riesgo Mínimo", al ser un sistema de IA generativa para la creación de activos técnicos 3D.
- Transparencia: La empresa debe informar de manera clara si los modelos generados se utilizan para entrenar sus algoritmos propietarios, permitiendo al usuario profesional conocer el destino de su propiedad intelectual.
- Contenidos generados: Aunque es una herramienta técnica, se debe observar la obligación de etiquetar o identificar que el contenido ha sido generado mediante procesos de IA si así lo requiere la normativa sectorial específica.

Privacidad y protección de datos

- Responsabilidades: La empresa proveedora actúa como encargado del tratamiento de los datos cargados, mientras que la empresa española usuaria es la responsable del tratamiento.
- Ubicación de los datos: Los servidores suelen estar ubicados en centros de datos de terceros (como AWS), por lo que es necesario confirmar si estos se encuentran dentro del Espacio Económico Europeo.
- Transferencia internacional: Existe el riesgo de transferencia internacional de datos hacia servidores fuera de la UE. Es fundamental verificar la adhesión del proveedor al Marco de Privacidad de Datos (Data Privacy Framework) o el uso de Cláusulas Contractuales Tipo.
- Derechos ARCO: El usuario debe tener garantizada la capacidad de acceder, rectificar, cancelar y oponerse al tratamiento de los datos asociados a su cuenta y a las imágenes cargadas.

Propiedad intelectual

- Propiedad de datos: El usuario mantiene los derechos sobre las imágenes originales cargadas en la plataforma.
- Propiedad del resultado: Generalmente, los planes de pago otorgan la plena propiedad comercial y los derechos de explotación sobre el archivo 3D resultante (OBJ, STL, GLB), mientras que los planes gratuitos pueden retener derechos de uso para el desarrollador de la IA.

Usos y prohibiciones

- Usos prohibidos: Generación de modelos 3D a partir de imágenes con derechos de autor sin permiso, creación de contenido ofensivo o ilegal, y técnicas de ingeniería inversa sobre el software de Modelfy.
- Usos admitidos: Prototipado rápido, creación de activos para videojuegos, visualización arquitectónica y marketing digital siempre que el usuario posea los derechos de la imagen de entrada.

Seguridad y certificaciones

- Seguridad: Los procesos se realizan en la nube bajo protocolos de cifrado estándar para la transferencia de archivos (HTTPS/TLS).
- Certificaciones: Aunque no detalla certificaciones ISO específicas, el uso de infraestructura de terceros suele implicar cumplimiento de estándares de seguridad en centros de datos.

Otros

- Los ajustes de precisión (Rápido a Ultra) consumen créditos que no suelen ser reembolsables una vez iniciado el proceso de generación, por lo que se recomienda el uso del nivel "Rápido" para pruebas de concepto antes de invertir créditos en resolución máxima.

Fuentes consultada:

- [Sitio web oficial](#)
- [Precios y condiciones de suscripción](#)
- [Términos de servicio y política de privacidad](#)

Para más información y herramientas:

Explora look4.tools para descubrir las mejores soluciones tecnológicas del mercado.

[Inicio](#) [Todas las herramientas](#) [Categorías](#)

Este documento ofrece recomendaciones generadas mediante análisis humano y sistemas de IA automatizados. La información tiene carácter meramente informativo y no constituye asesoramiento legal, profesional ni garantía de resultados. Las marcas, logotipos y nombres comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios y se utilizan únicamente con fines identificativos.