

Creative agents that  
make you prolific

Try Luma

## Luma Labs AI

Plataforma de IA generativa diseñada para directores de arte, agencias de publicidad y desarrolladores de videojuegos que necesitan crear contenido visual de alta fidelidad. Permite transformar texto o imágenes en videos realistas con física coherente, generar modelos 3D con texturas PBR y producir fotografías ultra detalladas. Es la herramienta ideal para el prototipado rápido, la creación de storyboards dinámicos y la producción de activos digitales reduciendo drásticamente los costes.

[Visitar Sitio Oficial](#) [Preguntar a ChatGPT](#) [Preguntar a Claude](#) [Preguntar a Grok](#)

### Contenido del Dossier

- [Información de la Herramienta](#)
- [Consejos de Implantación](#)
- [Preguntas Frecuentes](#)
- [Contratos y Condiciones](#)

## INFORMACIÓN DE LA HERRAMIENTA

### Qué y para quién es

Luma Labs (Luma AI) es una plataforma de inteligencia artificial generativa de vanguardia especializada en la creación de contenido visual de alta fidelidad. Sus herramientas principales, **Dream Machine** (video) y **Genie/Photon** (3D e imagen), permiten transformar descripciones de texto o imágenes estáticas en clips de video realistas, modelos tridimensionales y fotografías de alta resolución en cuestión de segundos.

En el ámbito profesional, está dirigida a directores de arte, creadores de contenido, agencias de publicidad, desarrolladores de videojuegos y arquitectos. Es ideal para equipos que operan con una mentalidad de "prototipado rápido", donde la velocidad de iteración y la reducción de costes de producción física son críticas.

### Principal ventaja profesional

La capacidad de generar **movimiento coherente y física realista** en videos de alta resolución (hasta 1080p) a una velocidad disruptiva (120 fotogramas en 120 segundos). A diferencia de otros modelos, Luma mantiene la consistencia de los personajes y el entorno, permitiendo un control cinematográfico preciso de la cámara mediante lenguaje natural.

### Para quién no es

No es apta para profesionales que requieran un control absoluto fotograma a fotograma (pixel-perfect) o que trabajen en sectores con normativas de propiedad intelectual extremadamente rígidas que prohíban el uso de modelos entrenados con datos públicos. También será rechazada por departamentos que no dispongan de presupuesto para planes de pago, ya que la versión gratuita es muy limitada para uso comercial.

### Funcionalidades clave

- **Dream Machine:** Generación de vídeo cinematográfico a partir de texto o imagen (Text-to-Video / Image-to-Video).
- **Luma Photon:** Modelo de generación de imágenes ultra detalladas con alta adherencia a los prompts.
- **Keyframing y Endframes:** Control del inicio y fin de una secuencia de video mediante imágenes de referencia.
- **Generative Camera Control:** Comandos de texto para realizar movimientos de cámara complejos (pan, tilt, zoom).
- **Luma Genie:** Creación de activos 3D (modelos con texturas PBR) exportables a formatos estándar.
- **Video Extension & Looping:** Capacidad de extender clips existentes o crear bucles perfectos para interfaces de usuario.

### Precios

Luma opera bajo un sistema de créditos mensuales.

- **Versión gratuita:** Aproximadamente 30 generaciones de video/mes (en baja prioridad), con marca de agua y prohibición de uso comercial.
- **Lite Plan (\$9.99 - \$12.99/mes):** 3.200 créditos. Uso no comercial, incluye marca de agua pero con procesamiento prioritario.
- **Plus Plan (\$29.99 - \$37.99/mes):** 10.000 créditos. **Derechos comerciales**, sin marcas de agua y alta resolución.
- **Unlimited Plan (\$94.99 - \$119.99/mes):** 10.000 créditos rápidos + generaciones ilimitadas en modo "relaxed".
- **API:** Modelo de pago por uso (aprox. \$1.00 por escena 3D o créditos por segundo de video).

### Perfil del usuario

- **Agencias de Marketing y Publicidad:** Para creación de B-roll, storyboards dinámicos y anuncios para redes sociales.
- **Estudios de Arquitectura e Inmobiliaria:** Visualización rápida de entornos y recorridos narrativos.
- **Desarrolladores de Videojuegos:** Prototipado de assets 3D y cinemáticas iniciales.
- **E-commerce:** Generación de modelos 3D de inventarios a partir de fotos para experiencias de AR.

### Nivel técnico requerido

- **Uso:** Bajo. La interfaz web y la app iOS son intuitivas; solo requiere habilidad en la redacción de prompts (preferiblemente en inglés).
- **Instalación/Configuración:** Nula para web/móvil. Medio para integración de API (requiere conocimientos

de programación y gestión de tokens).

- **Competencias necesarias:** Nociones de lenguaje cinematográfico (tipos de plano, iluminación) para maximizar la calidad de los resultados.

Ejemplos de uso profesional

- **Publicidad:** Crear variaciones de un anuncio de producto al cambiar el entorno de fondo sin necesidad de rodajes adicionales.

- **Producción Audiovisual:** Generación de pre-visualizaciones (previz) de escenas complejas para estimar presupuestos de rodaje.

- **Diseño de Producto:** Convertir un boceto 2D en un modelo 3D rotatorio para presentaciones internas.

Uso y distribución

- **Versión web:** Acceso completo a Dream Machine y Photon a través de lumalabs.ai.

- **Versión móvil:** App oficial para iOS con funciones de captura 3D y generación de video.

- **API:** Disponible para integración en flujos de trabajo personalizados y aplicaciones de terceros.

Integraciones

- **Facilidad de integración:** High Code (vía API).

- **API propia:** API REST para video (Ray), imágenes (Photon) y 3D (Capture).

- **Formátos de exportación:** Los modelos 3D son compatibles con archivos GLB y OBJ, integrables en motores como Unreal Engine o Unity.

- **Seguridad Enterprise:** Los planes empresariales garantizan que los datos de entrada (inputs) no se utilizan para entrenar modelos públicos.

Notas finales

Información legal y licencias

- **Propiedad Intelectual:** En los planes de pago (Plus en adelante), el usuario es dueño de los outputs y posee derechos comerciales. En el plan gratuito, Luma mantiene una licencia amplia para usar y distribuir el contenido generado.

- **Privacidad:** Los datos de los clientes Enterprise están protegidos por contratos específicos que impiden su uso para re-entrenamiento de la IA.

Otros

- **Consistencia:** Luma destaca sobre competidores como Runway o Pika en su capacidad para mantener la morfología de objetos complejos en movimiento, reduciendo las "alucinaciones" visuales.

Para más información:

- [Sitio web oficial](#)

- [Precios y Planes](#)

- [Documentación API](#)

- [Condiciones legales](#)

- [Discord de la comunidad](#)



## CONSEJOS DE IMPLANTACIÓN

### Aplicación profesional

Luma Labs se posiciona como una herramienta de generación de contenido visual sintético de alta fidelidad para agencias de publicidad, estudios de arquitectura, desarrolladores de videojuegos y departamentos de marketing. Su uso principal es el prototipado rápido de activos 3D y la creación de secuencias cinematográficas de hasta 1080p. El presupuesto oscila desde el acceso gratuito limitado hasta planes empresariales superiores a los 100 USD/mes. Los puntos clave son su capacidad de mantener la consistencia física en el movimiento y la generación de modelos 3D exportables (GLB, OBJ) compatibles con motores como Unreal Engine o Unity.

### Madurez digital requerida

- **Usuarios y equipo:** Requiere competencias en diseño visual, narrativa cinematográfica y "prompt engineering". No es necesario saber programar para el uso de la interfaz web, pero se recomienda conocimiento en conceptos de iluminación y encuadre.
- **Empresa y departamentos:** Las organizaciones deben contar con flujos de trabajo que permitan la integración de activos generativos. Se requiere un departamento legal familiarizado con la propiedad intelectual en IA, especialmente para discernir entre el uso no comercial (planes gratuitos/Lite) y comercial (planes Plus/Unlimited).

### Plan orientativo de implantación

#### Pasos necesarios y estimaciones

- **Tiempos estimados de despliegue:** Inmediato para uso individual vía web; de 2 a 4 semanas para integración de flujos de trabajo en equipos creativos.
- **Evaluación inicial:** Identificación de cuellos de botella en la producción de vídeo y modelado 3D. Definición de casos de uso específicos (por ejemplo, creación de B-roll o pre-visualización de escenas).
- **Implantación inicial:** Ejecución de una prueba de concepto (PoC) utilizando el "Plus Plan" para asegurar derechos comerciales. Uso de funciones de "Keyframing" para testar la consistencia de marca.
- **Configuración y personalización:** Integración de la API en caso de requerir automatización masiva de activos 3D o generación de vídeo desde aplicaciones propias.
- **Formación y capacitación:** Talleres internos sobre control de cámara generativo y extensión de clips para evitar inconsistencias visuales.
- **Seguimiento:** Evaluación de la reducción de costes en bancos de imágenes externos y horas de modelado 3D manual.

### Necesidades de formación del equipo

Es fundamental formar al equipo en lenguaje cinematográfico técnico (comandos de zoom, pan, tilt) y en la edición de activos 3D. El personal debe aprender a limpiar mallas y refinar texturas PBR generadas por el modelo Genie para su uso final en producción.

### Perfiles necesarios

- **Perfiles técnicos:** Desarrolladores backend si se opta por integración vía API. Artistas técnicos (Technical Artists) para la optimización de activos 3D.
- **Personal externo recomendado:** Consultores en ética de IA y propiedad intelectual para asegurar el cumplimiento normativo en campañas públicas.

### Retorno de la inversión (ROI)

- **Tiempos:** El ahorro es inmediato en la fase de prototipado, reduciendo semanas de trabajo de modelado a minutos.
- **KPIs:** Reducción del coste por activo visual, disminución del tiempo de entrega de storyboards dinámicos (Time-to-Market) y ratio de reutilización de clips generados frente a rodajes físicos.

### Otros

- **Seguridad Enterprise:** Se recomienda a las empresas el uso de planes superiores para garantizar que sus prompts y archivos de entrada no se utilicen en el entrenamiento de modelos públicos.
- **Limitaciones actuales:** Aunque la consistencia es alta, la herramienta puede presentar dificultades con texto legible dentro de los vídeos y movimientos humanos extremadamente complejos, lo que requiere supervisión humana constante.



## PREGUNTAS FRECUENTES

---

### ¿Qué es Luma Labs y para qué sirve en un entorno profesional?

Luma Labs es una plataforma de inteligencia artificial generativa especializada en la creación de contenido visual de alta fidelidad. Sus herramientas principales permiten transformar texto o imágenes estáticas en clips de vídeo realistas (Dream Machine), modelos tridimensionales con texturas PBR (Genie) y fotografías de alta resolución (Photon). Es utilizada profesionalmente para el prototipado rápido, la creación de activos para videojuegos, previsualizaciones cinematográficas y visualización arquitectónica.

### ¿Existe una versión gratuita y qué limitaciones tiene?

Sí, dispone de una versión gratuita que ofrece aproximadamente 30 generaciones de vídeo al mes. Sin embargo, este plan tiene restricciones importantes para uso profesional: las generaciones se procesan con baja prioridad, incluyen marca de agua obligatoria y los términos de servicio prohíben el uso comercial de los resultados.

### ¿Qué planes permiten el uso comercial de los contenidos generados?

Los derechos comerciales se adquieren a partir del Plan Plus (aproximadamente \$29.99 - \$37.99/mes). Los planes inferiores (Gratis y Lite) están limitados a uso personal o no comercial. A partir del nivel Plus, se eliminan las marcas de agua y el usuario obtiene la propiedad de los outputs para fines publicitarios o lucrativos.

### ¿Es posible integrar Luma AI en otros flujos de trabajo mediante API?

Sí, Luma ofrece una API REST para sus modelos de vídeo (Ray), imagen (Photon) y captura 3D. Esto permite la integración técnica en aplicaciones de terceros y flujos de trabajo personalizados. El modelo de precios para la API suele ser de pago por uso, calculado por segundos de vídeo o escenas 3D generadas.

### ¿Cumple con la normativa de privacidad y seguridad de datos corporativos?

Luma diferencia el tratamiento de datos según el plan. Para usuarios profesionales y planes Enterprise, la compañía garantiza que los datos de entrada (inputs) no se utilizan para entrenar modelos públicos. No obstante, para los niveles gratuitos, la licencia otorgada a la plataforma es más amplia, permitiendo a Luma usar y distribuir el contenido generado.

### ¿En qué formatos se pueden exportar los modelos 3D?

Los activos generados a través de Luma Genie o el sistema de captura 3D son compatibles con formatos estándar de la industria como GLB y OBJ. Esto facilita su integración directa en motores de renderizado y desarrollo como Unreal Engine, Unity o software de modelado tradicional.

### ¿Qué nivel de control ofrece sobre la cámara y la composición del vídeo?

La herramienta Dream Machine permite el 'Generative Camera Control', donde el usuario puede dictar movimientos complejos (como desplazamientos laterales, paneos o zooms) mediante lenguaje natural. Además, permite el uso de 'Keyframing' para definir con precisión la imagen inicial y final de una secuencia, asegurando mayor coherencia narrativa.

### ¿Cuáles son las principales limitaciones técnicas actuales?

A pesar de su alta coherencia física, la herramienta no es apta para profesionales que requieran un control 'pixel-perfect' o edición fotograma a fotograma. Al ser un modelo generativo, todavía puede presentar inconsistencias en movimientos extremos o en el cumplimiento de normativas de propiedad intelectual que exijan trazabilidad absoluta del entrenamiento de la IA.

## CONTRATOS Y CONDICIONES

---

### Principales recomendaciones

- Es obligatorio contratar el Plan Plus o superior para cualquier uso profesional, ya que las versiones gratuita y "Lite" prohíben explícitamente el uso comercial y mantienen marcas de agua.
- Se recomienda evitar la introducción de datos de carácter personal, rostros de empleados o información confidencial de clientes en los prompts o imágenes de referencia, ya que los planes estándar permiten a la empresa utilizar el contenido para mejorar sus servicios.
- Si se utiliza la herramienta para generar contenido audiovisual de marketing, se debe informar al consumidor de que el contenido ha sido generado mediante inteligencia artificial para cumplir con las directrices de transparencia.
- Realizar una Evaluación de Impacto de Protección de Datos (EIPD) si se planea integrar la API en procesos internos que manejen datos de terceros.

### Ley de Inteligencia Artificial (AI Act)

- Clasificación de riesgo: Bajo/Mínimo. Se categoriza como un sistema de IA generativa de propósito general para la creación de contenido sintético.
- Obligación de transparencia: Según el AI Act, los usuarios de sistemas de generación de vídeo e imagen deben etiquetar los resultados como generados artificialmente, especialmente si parecen reales (deepfakes).
- Luma AI debe garantizar que sus modelos de IA (como Dream Machine) han sido entrenados respetando los derechos de autor de la Unión Europea.

### Privacidad y protección de datos

- Responsabilidades: Luma AI actúa como el encargado del tratamiento de los datos que el usuario sube a la plataforma. La empresa española es la responsable de la recogida lícita de dichos datos (inputs).
- Ubicación de los datos: Los servidores se encuentran principalmente en Estados Unidos. No existe una mención explícita a la ubicación de centros de procesamiento de datos en el Espacio Económico Europeo.
- Transferencia internacional: El uso del servicio implica una transferencia internacional de datos a EE. UU. AI ser una empresa estadounidense, la legitimación se basa en Cláusulas Contractuales Tipo, aunque es necesario verificar si están adheridos al Marco de Privacidad de Datos (Data Privacy Framework).
- Derechos ARCO: Los usuarios pueden solicitar el acceso, rectificación o supresión de sus datos personales a través del correo de contacto legal de Luma AI.

### Propiedad intelectual

- Propiedad de datos: El usuario garantiza que posee los derechos de las imágenes o vídeos que sube como referencia (inputs). Proporcionar contenido con copyright de terceros es una violación de los términos.
- Propiedad del resultado: En los planes de pago (Plus, Pro, Premiere), Luma AI cede la propiedad del contenido generado (outputs) al usuario. En el plan gratuito y Lite, Luma AI se reserva la propiedad y solo otorga una licencia de uso personal no comercial.
- Uso para entrenamiento: Luma AI se reserva el derecho de utilizar los materiales generados y los inputs de los planes estándar para entrenar y mejorar sus algoritmos, a menos que se acuerde un contrato Enterprise específico.

### Usos y prohibiciones

- Usos prohibidos: Generación de contenido sexual explícito, deepfakes de personas reales sin consentimiento, contenido violento, discursos de odio o material que infrinja derechos de propiedad intelectual de terceros.
- Usos admitidos: Creación de material publicitario, prototipado 3D, creación de assets para videojuegos y efectos visuales, siempre que se cuente con una suscripción comercial activa.

### Seguridad y certificaciones

- Seguridad: Los datos son cifrados en tránsito y en reposo. El acceso a la API se gestiona mediante tokens de seguridad individuales.
- Certificaciones: No se publicitan certificaciones ISO 27001 o SOC2 de forma abierta en su web general, lo cual es relevante para el departamento de IT de grandes cuentas.

### Otros

- Responsabilidad subsidiaria: El usuario es el único responsable legal ante reclamaciones de terceros si el contenido generado infringe derechos de autor o imagen, eximiendo a Luma AI de estas responsabilidades en sus términos de servicio.

Fuentes consultadas:

- [Términos de servicio](#)
- [Política de privacidad](#)
- [Documentación técnica de la API](#)
- [Planes y precios oficiales](#)

### Para más información y herramientas:

Explora look4.tools para descubrir las mejores soluciones tecnológicas del mercado.

[Inicio](#) [Todas las herramientas](#) [Categorías](#)

Este documento ofrece recomendaciones generadas mediante análisis humano y sistemas de IA automatizados. La información tiene carácter meramente informativo y no constituye asesoramiento legal, profesional ni garantía de resultados. Las marcas, logotipos y nombres comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios y se utilizan únicamente con fines identificativos.