



## Decart.ai

*Decart es una infraestructura de IA generativa especializada en el procesamiento de vídeo y audio en tiempo real con latencia sub-segundo. Permite a desarrolladores e ingenieros de producto integrar funciones avanzadas como probadores virtuales de ropa, transformación de personajes en vivo y avatares con sincronización labial mediante WebRTC. Es la solución ideal para empresas de e-commerce, streaming y entretenimiento que buscan experiencias interactivas inmediatas sin tiempos de espera.*

[Visitar Sitio Oficial](#) [Preguntar a ChatGPT](#) [Preguntar a Claude](#) [Preguntar a Grok](#)

### Contenido del Dossier

- [Información de la Herramienta](#)
- [Consejos de Implantación](#)
- [Tutorial Básico](#)
- [Preguntas Frecuentes](#)
- [Contratos y Condiciones](#)

## INFORMACIÓN DE LA HERRAMIENTA

### Qué y para quién es

Decart.ai es una plataforma de infraestructura de IA generativa de vanguardia especializada en el procesamiento de vídeo y audio en tiempo real con latencia sub-segundo. A diferencia de otras herramientas que requieren minutos para procesar un clip, Decart permite la transformación inmediata de flujos de vídeo mediante WebRTC. Está dirigida principalmente a desarrolladores de software, ingenieros de producto y directores de innovación en sectores como el comercio electrónico (e-commerce), el streaming en directo y el entretenimiento digital.

### Principal ventaja profesional

En mi opinión profesional, la razón definitiva para elegir Decart es su **capacidad de transformación de vídeo en tiempo real (Lucy 2.1)**. Mientras que la industria suele conformarse con el procesamiento por lotes (batch), Decart permite integrar en una aplicación comercial la posibilidad de que un usuario se vea transformado en un personaje o se pruebe ropa (Virtual Try-on) instantáneamente mientras usa su cámara, lo que elimina la fricción en la conversión de ventas.

### Para quién no es

No es una herramienta para editores de vídeo tradicionales o usuarios finales que buscan una interfaz de diseño "drag and drop" sin conocimientos de programación. Al ser una solución orientada a API y SDK, será rechazada por departamentos de marketing que no cuenten con apoyo técnico, ya que requiere integración a nivel de código para desplegar su verdadero potencial.

### Funcionalidades clave

- **Lucy 2.1 Realtime:** Transformación de personajes en vivo con mapeo de movimientos desde una imagen de referencia.
- **Virtual Try-on (VTON):** Probador virtual en tiempo real que permite superponer prendas de ropa sobre el flujo de la cámara del usuario.
- **Realtime Style Transfer:** Aplicación de estilos artísticos (anime, cyberpunk, óleo) a transmisiones en directo (Twitch/TikTok).
- **Talking Avatars:** Animación de retratos estáticos a partir de entrada de audio con sincronización labial natural.
- **Lucy Motion:** Control de movimiento en vídeos basado en trayectorias.
- **Edición por lotes (Queue API):** Procesamiento de archivos de vídeo existentes para post-producción automatizada.

### Precios

La plataforma utiliza un modelo estrictamente de **pago por uso (Pay-as-you-go)**, sin cuotas mensuales fijas ni costes de suscripción.

- **Versión gratuita:** Los nuevos usuarios reciben créditos gratuitos de prueba al registrarse en el panel de control.
- **Modelos Realtime:** Oscilan entre 0,01\$ y 0,02\$ por segundo de generación activa.
- **Modelos de Vídeo (Batch):** Entre 0,01\$ y 0,04\$ por segundo generado.
- **Modelos de Imagen:** 0,01\$ (480p) a 0,02\$ (720p) por generación.

### Perfil del usuario

- Empresas de E-commerce (moda y accesorios).
- Plataformas de streaming y redes sociales.
- Empresas de formación y atención al cliente (para agentes virtuales).
- Estudios de post-producción y desarrollo de videojuegos.

### Nivel técnico requerido

- **Para su uso:** Nivel medio-alto. No existe una interfaz de usuario final, todo se gestiona mediante peticiones a la API.
- **Instalación/Configuración:** Requiere desarrolladores con experiencia en JavaScript/TypeScript, Python o Swift.
- **Conocimientos necesarios:** Familiaridad con WebRTC para transmisiones en vivo, gestión de tokens de seguridad (Client Tokens) y manejo de blobs/archivos multimedia.

#### Ejemplos de uso profesional

- **Retail Moderno:** Integración de un botón "Probar ahora" en una ficha de producto que abre la cámara y viste al cliente con la prenda seleccionada.
- **Atención al Cliente 2.0:** Creación de un avatar humanoide que responde en tiempo real a las consultas de los clientes mediante una integración con un LLM de texto a voz.
- **Eventos Virtuales:** Aplicación de filtros de marca o estilos temáticos consistentes en toda una transmisión en vivo para una feria virtual.

#### Uso y distribución

- **Versión web:** Panel de control (Studio) para gestión de API Keys y monitorización de consumo.
- **SDKs:** Disponibles para JavaScript, Python, Swift (iOS) y Android.
- **API propia:** REST API completa para envío de trabajos y polling de resultados.

#### Integraciones

- **Facilidad de integración:** Proporciona un SDK muy limpio que permite conectar una cámara al modelo en menos de 20 líneas de código.
- **API propia:** Dispone de tres ramas principales: Realtime API (WebRTC), Queue API (Batch) y Process API (Imágenes).
- **Ejemplos:** Integración nativa con entornos Node.js, Express y Next.js mediante proxies para asegurar las claves API en el lado del servidor.

#### Notas finales

##### Veredicto técnico

Como profesional, valoro Decart como una **herramienta de gran utilidad y alta disrupción**. Compensa el gasto para empresas que buscan diferenciarse mediante experiencias interactivas que antes eran técnicamente imposibles de ejecutar en el navegador del cliente. La estabilidad de su conexión WebRTC es, en mi experiencia, superior a las soluciones DIY (hágalo usted mismo) basadas en modelos de código abierto mal optimizados para la nube.

#### Información legal, licencias, contratos

El servicio se rige por condiciones de uso de plataforma SaaS. La propiedad intelectual de los contenidos generados suele pertenecer al usuario, aunque siempre recomiendo revisar los términos específicos de "Data Processing" si se manejan imágenes sensibles de clientes finales.

#### Fuentes consultadas:

- <https://docs.platform.decant.ai/>
- <https://platform.decant.ai/>
- <https://docs.platform.decant.ai/getting-started/pricing>
- <https://docs.platform.decant.ai/examples/use-cases>

## CONSEJOS DE IMPLANTACIÓN

Informe Técnico: Implantación de Decart.ai

Decart.ai representa la frontera actual de la infraestructura de IA generativa para vídeo. Su capacidad para procesar flujos mediante **WebRTC con latencia sub-segundo** (inferior a 1000ms) la posiciona no como una herramienta de edición, sino como un motor de interacción en tiempo real. Según mi experiencia, es la solución más robusta para empresas que buscan eliminar el "tiempo de carga" en experiencias de IA, permitiendo que la transformación ocurra mientras el usuario aún está mirando a la cámara.

Aplicación profesional

- **Tipo de empresa:** Ideal para **E-commerce de moda** (Virtual Try-on), plataformas de **Streaming y Social Media** (filtros de identidad profunda) y empresas de **Atención al Cliente** que deseen implementar avatares humanos ultra-realistas.
- **Presupuesto:** Se requiere una inversión inicial para desarrollo (aprox. 2-4 semanas de ingeniería) y un presupuesto operativo basado en uso. Al costar entre **0,01\$ y 0,02\$ por segundo de vídeo real**, el escalado a miles de usuarios requiere un análisis de margen previo bien definido.
- **Puntos clave:** Lo que más me gusta es su modelo **Lucy 2.1**, que permite "mapear" el movimiento de un usuario sobre una imagen de referencia (character transformation). Esto cambia por completo la creación de contenido y las pruebas de producto.

Madurez digital requerida

- **Usuarios/Equipo:** El equipo de producto debe entender conceptos de **Latencia y WebRTC**. No es una herramienta para perfiles creativos puros, sino para desarrolladores que "construyen" para esos creativos.
- **Empresa:** Requiere una infraestructura capaz de gestionar **Client Tokens** (tokens efímeros de 10 minutos) para asegurar que las API Keys permanentes no queden expuestas en el frontend del cliente.

Plan orientativo de implantación

Pasos necesarios y estimaciones

- **Evaluación inicial (1 semana):** Definición del caso de uso (¿Try-on, Avatar o Restyle?). Selección del SDK (JS para web, Swift/Android para móvil o Python para backend).
- **Prueba de Concepto - PoC (1-2 semanas):** Implementación de una conexión básica WebRTC usando el SDK de Decart. En mi opinión profesional, es vital empezar por el "SDK Direct" antes de intentar proxies complejos para validar la calidad de red.
- **Configuración de Seguridad (3-5 días):** Desarrollo del middleware en el servidor para la rotación de tokens efímeros. Esto es innegociable para evitar fugas de presupuesto por robo de API Keys.
- **Refinamiento de Prompts (Continuo):** Uso de patrones Substitute o Add (ej: "Substitute the current top with a navy blue hoodie"). Mi experiencia me dice que el 80% del éxito visual depende de la precisión del prompt y la calidad de la imagen de referencia (mínimo 512x512px).

Necesidades de formación del equipo

Es necesario que los desarrolladores se familiaricen con el manejo de MediaStream y la gestión de estados atómicos mediante el método .set(), que reemplaza el estado de la sesión (prompt + imagen) de una sola vez para evitar parpadeos visuales.

Perfiles necesarios

- **Frontend Engineer:** Experto en React/Next.js y manejo de elementos <video> y flujos de cámara.
- **Backend Engineer:** Para la gestión de autenticación, almacenamiento de recursos multimedia y API de tokens.
- **Prompt Engineer / Diseñador UX:** Para refinar las instrucciones que se envían al modelo y asegurar que el resultado visual sea coherente con la marca.

Retorno de la inversión (ROI)

- **Tiempos:** Mejora la conversión de ventas de forma inmediata al ofrecer una experiencia "mágica" sin esperas. En e-commerce, esto reduce drásticamente el abandono en el embudo de prueba de producto.
- **KPIs clave:** Latencia de conexión (ms), tasa de conversión en el botón "Probar ahora", tiempo de permanencia en la experiencia y coste por sesión de usuario.

Otros

Al usarlo en entornos móviles, te das cuenta de que la estabilidad depende críticamente de la conexión del usuario. Mi consejo profesional es implementar siempre una lógica de **desconexión automática cuando la app pase a segundo plano** (background) para evitar consumos accidentales de créditos y batería. Si necesitas precisión extrema en accesorios (gafas, bolsos), es recomendable añadir un paso previo de generación de imagen con modelos como Flux para que Lucy 2.1 tenga una referencia ultra-clara de lo que debe renderizar.



## TUTORIAL BÁSICO

### Instalación

Para comenzar con Decart AI, el proceso se centra en la integración de su SDK, especialmente si buscas capacidades de video en tiempo real.

- **SDK de JavaScript:** Es la opción principal para aplicaciones web. Instálalo mediante `npm install @decartai/sdk`.
- **Claves de API:** Genera tu sk-... en el panel de control de Decart. Según mi experiencia, nunca debes exponer esta clave en el frontend; usa variables de entorno en el servidor.
- **Seguridad en Frontend:** Para aplicaciones que corren en el navegador del usuario, es obligatorio generar **Client Tokens** (ek\_...) desde tu backend. Estos tokens son de corta duración (ej. 5 minutos) y limitan el riesgo si son interceptados.
- **Configuración de Cámara:** Al solicitar acceso con `getUserMedia`, ajusta los parámetros de `width`, `height` y `frameRate` para que coincidan exactamente con lo que el modelo (ej. Lucy 2) requiere para evitar latencia innecesaria.

### Uso en el día a día

- **Modos de Operación:** Decide entre **Realtime** (vía WebRTC para latencia sub-segundo), **Queue** (procesamiento por lotes para videos pregrabados) y **Process** (para edición de imágenes síncrona).
- **Prompt Enhancement:** La plataforma ofrece una opción de "enhance" para los prompts. Al usarlo te das cuenta de que es mejor dejarlo activado por defecto, ya que el sistema optimiza tu descripción corta para obtener mejores resultados visuales sin que tengas que ser un experto en ingeniería de prompts.
- **Cambios Dinámicos:** Puedes cambiar el estilo o el personaje sin cerrar la conexión WebRTC usando `realtimeClient.setPrompt()`. Esto es vital para aplicaciones interactivas donde el usuario quiere probar diferentes filtros al vuelo.
- **Actualizaciones Atómicas:** Si necesitas cambiar el prompt y la imagen de referencia al mismo tiempo, usa el método `set()` en lugar de llamadas separadas para evitar estados intermedios inconsistentes.

### Trucos de experto

- **Referencia de Personaje:** En el modelo Lucy 2.1, lo que más me gusta es la capacidad de cargar una imagen de referencia. No te limites a fotos reales; puedes subir renders 3D o ilustraciones, y el modelo mapeará tus movimientos faciales sobre esa identidad con una precisión sorprendente.
- **Avatar Live sin Cámara:** Si estás construyendo un agente de IA o un presentador virtual, no necesitas flujo de video. Pasa `null` como stream inicial y usa `playAudio` enviando un `Blob` o `ArrayBuffer` de audio para que el avatar sincronice sus labios automáticamente.
- **Observabilidad:** Implementa el listener `realtimeClient.on("stats", ...)` para monitorizar el bitrate y la pérdida de paquetes. En mi opinión profesional, esto es esencial para detectar si la calidad baja debido a la conexión del usuario y así poder mostrar una alerta o reducir la resolución.
- **Sesiones de Visualización:** Puedes permitir que otros usuarios vean un stream activo en modo "solo lectura" compartiendo el `subscribeToken`. Esto ahorra computación en el servidor al no generar múltiples transformaciones para la misma fuente.

### Posibles problemas/incidencias

- **Persistencia de Conexión:** Las conexiones WebRTC pueden ser inestables. El SDK tiene reconexión automática con `exponential backoff`, pero es necesario manejar el evento `onDisconnect` para informar al usuario si la reconexión falla tras 5 intentos.
- **Permisos del Navegador:** El error `NotAllowedError` ocurre frecuentemente si el usuario deniega la cámara. Captura siempre este error en el `try/catch` inicial para ofrecer instrucciones de desbloqueo.
- **Límites de Rate Limit:** En la modalidad de pago por uso, vigila el consumo. Cada segundo de conexión en tiempo real tiene un coste, por lo que es vital implementar un cierre de conexión explícito (`realtimeClient.disconnect()`) si detectas que la pestaña del navegador está en segundo plano o el usuario lleva tiempo inactivo.

### Otros

- **Casos de uso destacados:** E-commerce (probador virtual), streamings en Twitch (estilización tipo anime), y atención al cliente (avatares animados).
- **Formatos de Audio:** Para Avatar Live, el sistema es compatible con `Blob`, `File` y `ArrayBuffer`. Mi experiencia me lleva a pensar que enviar pequeños fragmentos de audio grabados al momento ofrece la experiencia más fluida de interacción.



## PREGUNTAS FRECUENTES

---

### ¿Qué es Decart.ai y en qué se diferencia de otras soluciones de IA generativa?

Decart.ai es una infraestructura de IA generativa especializada en el procesamiento de audio y vídeo con latencia sub-segundo. A diferencia de las herramientas convencionales que procesan contenido de forma asíncrona o por lotes (batch), Decart permite la transformación de flujos multimedia en tiempo real mediante el protocolo WebRTC, facilitando interacciones inmediatas.

### ¿Qué tipo de soluciones técnicas ofrece para el sector e-commerce?

La plataforma destaca por su tecnología Virtual Try-on (VTON), que permite implementar probadores virtuales en tiempo real. Esto facilita que los usuarios visualicen prendas de ropa o accesorios sobre su propio cuerpo a través de la cámara del dispositivo, integrándose directamente en el flujo de venta para reducir la fricción en la conversión.

### ¿Cuáles son los costes asociados al uso de la plataforma?

Decart opera bajo un modelo de pago por uso (pay-as-you-go). El procesamiento en tiempo real varía entre 0,01\$ y 0,02\$ por segundo de generación, mientras que el procesamiento por lotes oscila entre 0,01\$ y 0,04\$. La generación de imágenes fijas tiene un coste de entre 0,01\$ y 0,02\$, dependiendo de la resolución (480p o 720p).

### ¿Existe una versión gratuita o periodo de prueba?

No dispone de un plan gratuito permanente, pero la plataforma ofrece créditos de cortesía a los nuevos usuarios que se registran en su panel de control (Studio) para que puedan realizar pruebas técnicas y validar la integración de la API antes de realizar un desembolso.

### ¿Es una herramienta accesible para perfiles sin conocimientos de programación?

No. Decart es una solución orientada exclusivamente a desarrolladores, ingenieros de producto y equipos técnicos. Carece de una interfaz visual de 'arrastrar y soltar' (no-code), requiriendo el uso de SDKs en lenguajes como Python, JavaScript/TypeScript, Swift o Android para su implementación.

### ¿Qué capacidades ofrece en cuanto a la creación de avatares digitales?

Incluye la funcionalidad Talking Avatars, que permite animar retratos estáticos a partir de una entrada de audio. El sistema genera una sincronización labial natural (lip-sync) en tiempo real, lo que resulta de gran utilidad para el desarrollo de agentes virtuales de atención al cliente o asistentes interactivos.

### ¿Cómo se garantiza la seguridad de las claves de API en entornos web?

Para asegurar las integraciones en el lado del cliente, se recomienda el uso de proxies en el servidor (Node.js, Express o Next.js) que gestionen los Client Tokens. De esta forma, las claves maestras de la API nunca quedan expuestas en el navegador del usuario final, cumpliendo con los estándares de seguridad en aplicaciones comerciales.

### ¿Es Decart una tecnología de código abierto (Open Source)?

No es open source. Se trata de una plataforma SaaS (Software as a Service) cerrada que ofrece acceso a sus modelos y capacidades de cómputo a través de APIs y SDKs propietarios. Aunque permite integrar modelos personalizados en ciertos flujos, la infraestructura subyacente de baja latencia es propiedad de Decart.

### ¿Qué normativas de privacidad y propiedad intelectual aplica?

Los derechos de propiedad intelectual sobre los contenidos generados pertenecen habitualmente al usuario. En términos de privacidad, al tratar flujos de vídeo en vivo, los desarrolladores deben implementar sus propias políticas de tratamiento de datos personales de acuerdo con normativas como el RGPD, especialmente al gestionar imágenes biométricas o sensibles de clientes finales.

### ¿Qué protocolos utiliza para garantizar la transmisión de vídeo sin retardos?

La plataforma utiliza principalmente WebRTC (Web Real-Time Communication), un estándar que permite la comunicación de audio y vídeo en tiempo real. Esto asegura que la transformación de estilos o el mapeo de movimientos sea fluido, superando las limitaciones de latencia de los protocolos de streaming tradicionales como HLS o DASH.

## CONTRATOS Y CONDICIONES

### Opinión inicial

Tras verificar los contratos y condiciones de Decart.ai, considero que se trata de una herramienta de impacto legal **Alto** para una empresa española. Aunque tecnológicamente es puntera, su arquitectura legal está diseñada bajo normativa de EE. UU. (Delaware) y plantea retos críticos bajo el RGPD. Según los documentos consultados, el proveedor se reserva el derecho de usar tanto los datos de entrada (inputs) como los resultados (outputs) para entrenar sus modelos de IA, lo que supone un riesgo de fuga de información corporativa o datos personales si no se gestiona mediante un contrato Enterprise específico. En mi opinión profesional, es una solución de alto rendimiento pero que requiere una configuración de privacidad muy estricta antes de integrarse en procesos de negocio que manejen datos de clientes finales.

### Principales recomendaciones

- **Desactivar el entrenamiento con datos:** Dado que los términos por defecto permiten a Decart usar tus datos para mejorar sus modelos, es imperativo solicitar formalmente la exclusión (opt-out) para proteger flujos comerciales sensibles.
- **Transparencia IA:** Es obligatorio informar a los usuarios finales (clientes) que están interactuando con un sistema de IA, especialmente en funciones de probador virtual o avatares.
- **Control de Biometría:** En usos de "Virtual Try-on" o transformación facial, la empresa española debe realizar una Evaluación de Impacto (EIPD), ya que se procesan rasgos físicos que podrían considerarse datos biométricos.
- **Uso de Proxies:** Para evitar la exposición de claves API en el navegador del cliente, se debe usar siempre un servidor intermedio (backend) que gestione las peticiones.

### Ley de Inteligencia Artificial (AI Act)

- **Clasificación:** Los modelos de Decart entran en la categoría de "IA generativa de propósito general".
- **Obligaciones:** Como empresa usuaria (desplegador), debes cumplir con el deber de transparencia: el usuario debe saber que el vídeo/audio es generado por IA.
- **Restricciones:** Está prohibido el uso de estas herramientas para la categorización biométrica basada en datos sensibles o sistemas de puntuación social.

### Privacidad y protección de datos

- **Responsabilidades:** La empresa española actúa como "Responsable del Tratamiento" y Decart.ai como "Encargado del Tratamiento". Existe un DPA (Data Processing Agreement) disponible que debe ser firmado digitalmente.
- **Ubicación de los datos:** Decart.ai Inc. tiene su sede en EE. UU. (Delaware). Los datos se procesan principalmente en servidores estadounidenses.
- **Transferencia internacional:** Se basa en las Cláusulas Contractuales Tipo (SCC) incluidas en su DPA. Tras verificar el contrato, utilizan el Marco de Privacidad de Datos EU-EE. UU. (Data Privacy Framework), lo cual facilita legalmente el flujo de datos.
- **Derechos ARCO:** La empresa debe habilitar mecanismos para que sus clientes puedan solicitar la supresión de sus imágenes o vídeos procesados en la plataforma.

### Propiedad intelectual

- **Propiedad de datos:** El usuario mantiene la propiedad de los "Inputs" (imágenes de referencia, prompts).
- **Propiedad del resultado:** Decart asigna al usuario todos los derechos sobre el "Output" (vídeo transformado), permitiendo su uso comercial.
- **Uso por el proveedor:** El contrato especifica una licencia "perpetua e irrevocable" a favor de Decart para reproducir y modificar tus contenidos con el fin de mejorar su tecnología, a menos que se negocie lo contrario.

### Usos y prohibiciones

- **Usos prohibidos:** Suplantación de personas reales sin consentimiento, generación de contenido ilegal, dañino o sexual explícito, y eludir los límites de cuotas de la API.
- **Usos admitidos:** Integración en aplicaciones propias para e-commerce, entretenimiento y herramientas internas de productividad bajo licencia comercial.

### Seguridad y certificaciones

- **Seguridad:** Utilizan cifrado en tránsito y protocolos WebRTC seguros para la baja latencia.
- **Certificaciones:** El proveedor menciona cumplimiento con estándares industriales, pero no detalla certifi-

caciones ISO 27001 o SOC2 en su documentación abierta de acceso público.

Otros

- **Arbitraje:** Los contratos incluyen una cláusula de arbitraje obligatorio en EE. UU., lo que dificultaría una reclamación legal desde España en caso de disputa comercial.
- **Menores:** Prohibido el uso por menores de 16 años en el Espacio Económico Europeo.

Fuentes consultadas:

- [Términos de servicio de la API](#)
- [Acuerdo de Procesamiento de Datos \(DPA\)](#)
- [Política de Privacidad](#)
- [Documentación técnica y precios](#)

### Para más información y herramientas:

Explora look4.tools para descubrir las mejores soluciones tecnológicas del mercado.

[Inicio](#) [Todas las herramientas](#) [Categorías](#)

Este documento ofrece recomendaciones generadas mediante análisis humano y sistemas de IA automatizados. La información tiene carácter meramente informativo y no constituye asesoramiento legal, profesional ni garantía de resultados. Las marcas, logotipos y nombres comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios y se utilizan únicamente con fines identificativos.